|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 1** | **Usuario:** Organizador del torneo | |
| **Nombre historia:** Registro de equipos | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | **Riesgo en desarrollo:** Alto |
| **Puntos estimados:** 5 | | **Iteración asignada: 1** |
| **Programador responsable:** Camilo Bayona – Omar Sepúlveda – Jhon Vega | | |
| **Descripción:**  El usuario puede registrar la cantidad de equipos necesarios para organizar el torneo. Él debe ingresar el nombre del equipo q va a registrar y sus respectivos integrantes, una vez este formato este diligenciado completamente irá a la opción guardar y el registro se almacenará en la base de datos. | | |
| **Observaciones:** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Historia de Usuario** | | |
| **Número: 2** | **Usuario:** Organizador del torneo | |
| **Nombre historia:** Organización de Enfrentamientos | | |
| **Prioridad en negocio:** Alta | | **Riesgo en desarrollo:** Alto |
| **Puntos estimados:** 5 | | **Iteración asignada: 1** |
| **Programador responsable:** Camilo Bayona – Omar Sepúlveda – Jhon Vega | | |
| **Descripción:**  El usuario después de haber registrado por lo menos 3 equipos, podrá elegir la opción organizar torneo, elegir la cantidad que se van a enfrentar y observar los duelos que se tendrán. | | |
| **Observaciones:**  Para organizar un torneo se deben elegir mínimo 3 equipos. | | |